Project Javascript Opdracht

Team: S.Gopi

Cohort: 2020

Klant: M.J. van der Linden

Versie: 1.0

Datum: 15-09-2020

Behoefteanalyse

ROC Mondriaan | Den Haag

2020

# Inhoud

[Inhoud 1](#_Toc45091997)

[1 Inleiding 2](#_Toc45091998)

[2 Missie van de klant 2](#_Toc45091999)

[3 Huidige situatie 2](#_Toc45092000)

[4 Gewenste situatie 2](#_Toc45092001)

[5 Het product 2](#_Toc45092002)

[5.1 Product eisen 2](#_Toc45092003)

[6 Doelgroep(en) 2](#_Toc45092004)

[7 Projectdoelstelling(en) 2](#_Toc45092005)

[8 Bijlage: Uitwerking Interview Klant 2](#_Toc45092006)

# Inleiding

Onze leraar meneer van der Linden heeft de klas een individuele opdracht gegeven over het ontwikkelen van een functioneel 4 op een rij spel of een functioneel wiskunde toets opdracht.

Met dit document wordt de missie van de docent geschetst de huidige en gewenste situatie. Ook proberen we zo goed mogelijk het product met de product eisen te beschrijven

Dit document vormt de basis van de start van het bouwen van de opdracht, mocht er aan de hand van dit document nog aanvullingen zijn of onduidelijkheden dan zien we de reactie tegemoet zodat beide partijen weten waar ze aan toe zijn voorafgaande van het ontwikkelen van deze opdracht.

# Missie van de klant

Uit de uitleg van meneer van der Linden moet het project voor de herfstvakantie af zijn. De missie van de docent is het toepassen van ECMAScript 6, het model, view en controller.

Het maken van een ontwerp en het begrijpen van de front-end frameworks zoals Vue.js, React en Angular.

Inlevering van de behoefteanalyse, functioneel ontwerp en technisch ontwerp hoort daar ook bij.

# Huidige situatie

De leraar houdt overzicht over ons deze aantal weken en hoe onze progressie gaat. We zijn nu net begonnen met het gebruiken van Webstorm om het project op te starten.

# Gewenste situatie

Uiteindelijk wil ik een functioneel en goed werkend opdracht inleveren. Mijn doel is het begrijpen en het goed uitvoeren van de code die geschreven moet worden om 4 op een rij te maken.

# Het product

De leraar wil een 4 op een rij applicatie zien waar je je naam kan invullen als speler 1 of 2. Als je tegen elkaar speelt dan moet er een scoreboard komen, win scherm, wie aan de beurt is, herstart knop, stop knop, verschillende kleuren voor de vakjes die je klikt bijvoorbeeld wanneer er 4 op een rij is gevallen en de verschillende speler kleuren, ook als je klikt op een vakje aan de bovenkant bijvoorbeeld dan moet het naar beneden vallen op het vakje dat leeg staat.

## Product eisen

De volgenden eisen heeft de klant genoemd in het klantinterview:

* Het spel heeft een scherm waar je de namen van speler 1 en 2 kan invullen.
* Het spel houdt een score bij van wie er wint.
* Het spel laat zien wie er op dat moment aan de beurt is.
* De gebruikers kunnen kiezen of ze willen stoppen of opnieuw willen spelen
* De gebruikers hebben allebei een eigen kleur en als iemand 4 op een rij heeft dan veranderd de kleur naar bijvoorbeeld groen.
* Het spel zorgt ervoor dat waar je ook maar klik in de lege vakjes het gaat altijd naar de onderste beschikbare vakken.

# Doelgroep(en)

De leraar heeft aangegeven dat dit spel voor iedereen is. Voor kinderen en volwassenen die behoefte hebben aan een snel spelletje te spelen.

# Projectdoelstelling(en)

De leraar wilt dat dit project voor de herfst vakantie klaar is en dat we hem kunnen laten zien als een goed functioneel project.